



ROM
tels

Roma Translanguaging
Enquiry Learning Space

Configurarea software-ului ROMtels



Erasmus+



ARTS, LETTRES, LANGUES,
SCIENCES HUMAINES ET
SOCIALES
UNIVERSITÉ
PAUL-VALÉRY
MONTPELLIER 3



HELSINGIN YLIOPISTO
HELSINGFORS UNIVERSITET
UNIVERSITY OF HELSINKI



ARTHUR'S HILL
PRIMARY SCHOOLS
NEWCASTLE



Configurarea software-ului ROMtels

Acest ghid de utilizare prezintă modalitățile de:

- modificare a conținutului aplicațiilor pentru ecran tactil (expertul de personalizare Table Applications)
- combinare a diferitelor instrumente, aplicații și videoclipuri existente într-o temă ROMtels (expertul de personalizare Enquiry Builder).

Experții de personalizare sunt programe de computer (software) care facilitează modificarea conținutului (imagini, videoclipuri și sunet, după caz) în fiecare aplicație pentru ecran tactil. Acest ghid de utilizare prezintă, de asemenea, exemple de fișier text script (.txt) generat de expertul de personalizare. Acest fișier script, de tip text, este cel care indică computerului succesiunea etapelor dintr-o temă ROMtels, iar pe măsură ce vă familiarizați cu fișierele, va fi mai ușor și mai rapid să editați direct fișierul text.

Informații privind toate instrumentele și aplicațiile se găsesc în Ghidul instrumentelor și aplicațiilor, care include:

- lista completă a instrumentelor și aplicațiilor pentru ecran tactil personalizabile: activitatea de achiziție, pelmanism, activitatea de sortare (Carroll/Venn2/Venn3), observarea diferențelor
- alte două aplicații care pot fi personalizate utilizând direct fișierul text; dicționar, votare
- alte instrumente și aplicații care nu necesită personalizare: desenare, pătrate, triunghiuri, zodiac, cameră, microfon, carte poștală, carnetel, cronogramă istorică.

Software-ul ROMtels și ghidurile de utilizare pot fi descărcate gratuit din pagina noastră Technology Resources (Resurse tehnologice): <http://research.ncl.ac.uk/romtels/resources/tech/>

Acest software este adecvat pentru utilizarea cu suprafețe de lucru digitale Windows și cu tablete Windows cu ecran tactil.

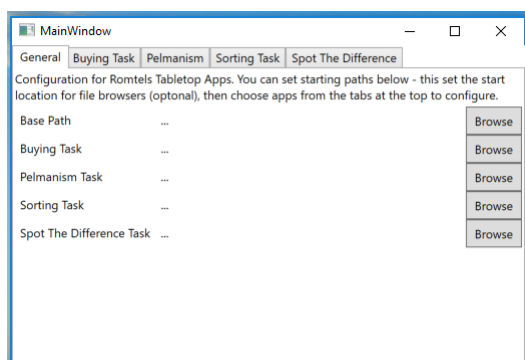
Cuprins

Aplicații de tip suprafață de lucru	3
Activitate de achiziție	4
Pelmanism	5
Activitate de sortare	5
Observați diferența	6
Enquiry Builder	7
Configuration (Configurare)	7
Chapters (Capitole)	8
Running Order (Ordine de derulare)	10
Note	11

Configurare manuală	16
Dicționar	16
Aplicația de votare	16

Aplicații de tip suprafață de lucru

Există numeroase aplicații de tip suprafață de lucru care pot fi, de asemenea, configurate. Deoarece fiecare aplicație poate fi configurată o singură dată pentru o temă, utilizarea aplicațiilor de mai multe ori în Enquiry Builder (Creator temă) (mai sus) va însemna că de fiecare dată apare același conținut.

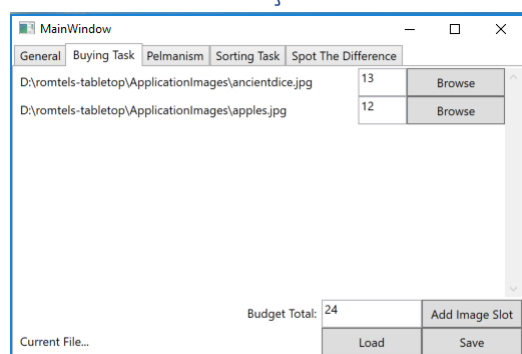


Engleză	Traducere
MainWindow	Fereastră principală
General	Noțiuni generale
Buying Task	Activitate de achiziție
Pelmaism	Pelmanism
Sorting Task	Activitate de sortare
Spot The Difference	Observați diferența
Configuration for Romtels Tabletop Apps. You can set the paths below – this the start location for file browsers (optional), then choose apps from the tabs at the top to configure	Configurație pentru aplicațiile ROMtels pentru suprafețe de lucru. Puteți vedea căile mai jos - aceasta este locația de început pentru browserele de fișiere (opțional), apoi alegeți aplicațiile din filele din partea de sus pentru configurare
Base Path	Cale de bază
Buying Task	Activitate de achiziție
Pelamism Task	Activitate de pelmanism
Sorting Task	Activitate de sortare
Spot The Difference Task	Activitate Observați diferența
Browse	Răsfoire

Ecranul de pornire permite configurarea unor căi de pornire, pentru ușurință în utilizare. Acestea sunt opționale și facilitează puțin lucrul cu filele de aplicații propriu-zise. Este important de reținut că fiecare aplicație necesită salvarea fișierului de configurare în locația corectă și cu numele corect (de

regulă în \$APPNAME\$/bin/Debug și denumit, de regulă, images.txt sau similar [consultați fișierele existente pentru referință]).

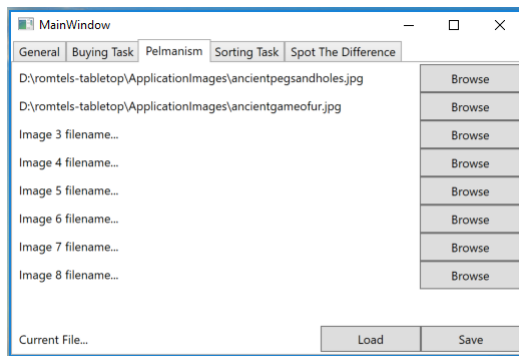
Activitate de achiziție



Engleză	Traducere
MainWindow	Fereastră principală
General	Noțiuni generale
Buying Task	Activitate de achiziție
Pelmaism	Pelmanism
Sorting Task	Activitate de sortare
Spot The Difference	Observați diferența
Browse	Răsfoire
Current File	Current File (Fișier curent)
Budget Total	Budget Total (Buget total)
Add Image Slot	Add Image Slot (Adăugare slot de imagine)
Load	Load (Încărcare)
Save	Save (Salvare)

Prima filă o reprezintă activitatea de achiziție. Aceasta vă permite să setați imagini și prețuri pentru elementele din sarcină, precum și prețul global. Utilizați butonul „Add Image Slot” (Adăugare slot de imagine) pentru a crea un slot necompletat. În cadrul slotului, faceți clic pe butonul „Browse” (Răsfoire) pentru a găsi un fișier de imagine utilizând un browser de fișiere standard și introduceți prețul articolului în caseta cu text. Caseta text din partea de jos este destinată bugetului total. Puteți încărca și salva configurațiile cu ajutorul butoanelor din partea de jos. Rețineți că fișierele de configurare trebuie să fie corect denumite și să se afle în locația corectă în PC-ul principal pentru a funcționa (la fel ca în cazul tuturor fișierelor de imagine!).

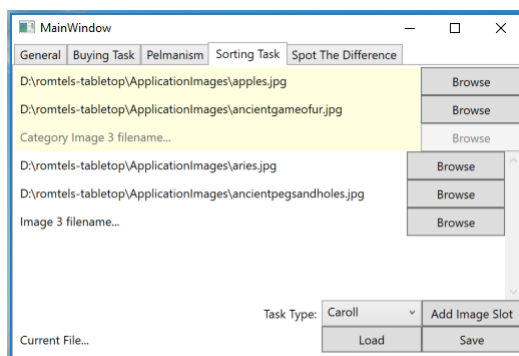
Pelmanism



Engleză	Traducere
MainWindow	Fereastră principală
General	Noțiuni generale
Buying Task	Activitate de achiziție
Pelmaism	Pelmanism
Sorting Task	Activitate de sortare
Spot The Difference	Observați diferența
Browse	Răsfoire
Current File	Current File (Fișier curent)
Image	Nume fișier
filename	imagine
Load	Load (Încărcare)
Save	Save (Salvare)

Pentru activitatea de pelmanism, există un număr fix de fișiere imagine. Din nou, fiecare fișier trebuie selectat utilizându-se butonul Browse (Răsfoire) adecvat, iar fișierul poate fi încărcat sau salvat utilizându-se butoanele din partea de jos (nu uitați să utilizați locația și numele corecte).

Activitate de sortare

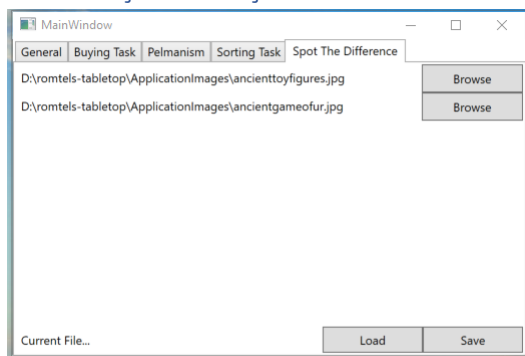


Engleză	Traducere
MainWindow	Fereastră principală
General	Noțiuni generale
Buying Task	Activitate de achiziție

Pelmaism	Pelmanism
Sorting Task	Activitate de sortare
Spot The Difference	Observați diferența
Browse	Răsfoire
Image	Nume fișier
filename	imagine
Task Type	Task Type (Tip activitate)
Add image slot	Add image slot (Adăugare slot de imagine)
Current File	Current File (Fișier curent)
Load	Load (Încărcare)
Save	Save (Salvare)

Activitatea de sortare are 3 moduri: Carroll, Venn2 (o diagramă Venn cu 2 seturi mobile) și Venn3 (o diagramă Venn cu 3 seturi mobile). Modul este selectat din caseta „Task Type” (Tip activitate). După selectare, există 2 sau 3 imagini de categorie în caseta galbenă. Alegeți-le utilizând butoanele de răsfoire în modul cunoscut. Apoi, utilizați butonul „Add image slot” (Adăugare slot de imagine) pentru a crea sloturi de imagine noi, care pot fi selectate cu ajutorul butoanelor de răsfoire atașate. Din nou, în partea de jos există butoanele Load (Încărcare) și Save (Salvare) (nu uitați să utilizați locația și numele de fișier corecte).

Observați diferența



Engleză	Traducere
MainWindow	Fereastră principală
General	Noțiuni generale
Buying Task	Activitate de achiziție
Pelmaism	Pelmanism
Sorting Task	Activitate de sortare
Spot The Difference	Observați diferența
Browse	Răsfoire
Current File	Current File (Fișier curent)
Load	Load (Încărcare)
Save	Save (Salvare)

Aceasta este activitatea cel mai simplu de configurat, cu numai 2 imagini de selectat cu ajutorul butoanelor Browse (Răsfoire). Butoanele Load (Încărcare) și Save (Salvare) sunt, de asemenea, disponibile (nu uitați să utilizați calea și numele de fișiere corecte).

Enquiry Builder

Aplicația Enquiry Builder configurează PC-ul principal pentru o temă. Aceasta controlează ce anume se afișează pe fiecare ecran și în ce moment.

Are trei secțiuni principale: Configuration (Configurare), Chapters (Capitole) și Running Order (Ordine de derulare). Pentru a naviga la aceste secțiuni, utilizați butoanele filă din partea de sus a ecranului.

Configuration (Configurare)



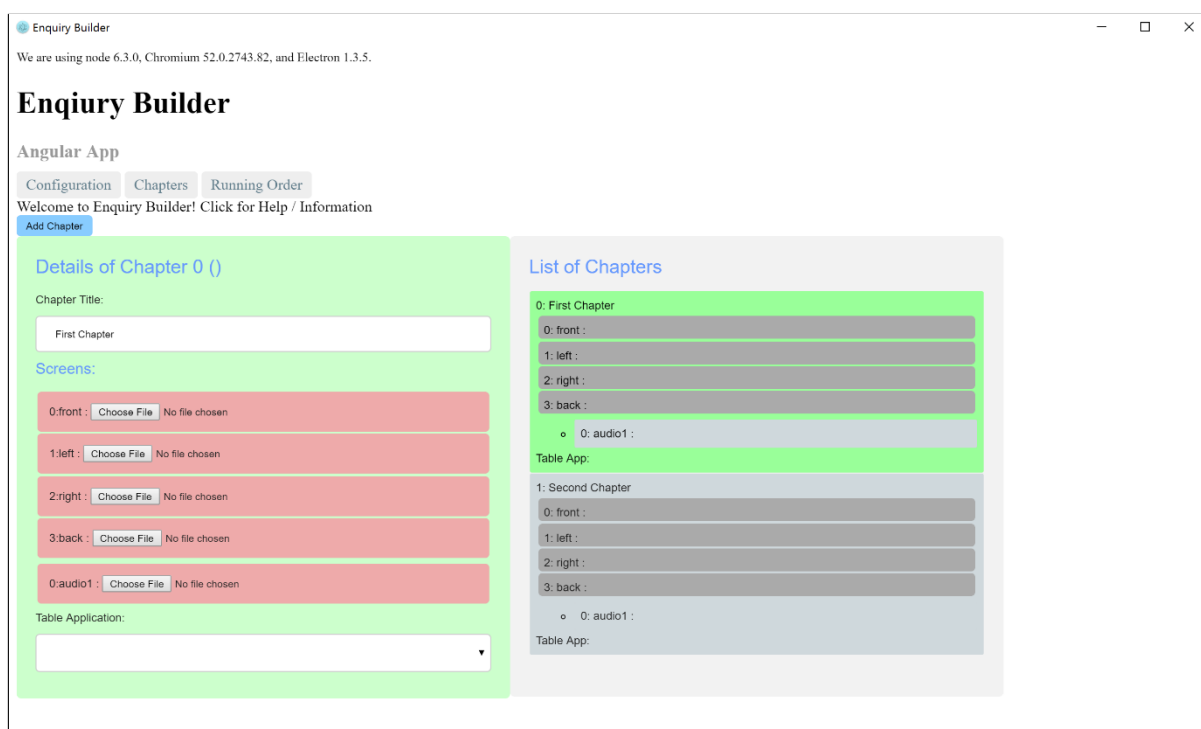
Engleză	Traducere
Enquiry Builder	Enquiry Builder
Angular App	Aplicația Angular
Configuration	Configuration (Configurare)
Chapters	Chapters (Capitole)
Running order	Running order (Ordine de derulare)
Welcome to Enquiry Builder!	Bun venit la Enquiry Builder!
Click for Help/ Information	Faceți clic pentru ajutor/informații
Number of Screens	Number of Screens (Număr de ecrane)
font	font
left	stânga
right	dreapta
back	înapoi
Number of Audio Channels	Number of Audio Channels (Număr de canale audio)
Load Script	Load Script (Încărcare script)
Choose File	Choose File (Alegere fișier)
No file chosen	Nu s-a ales niciun fișier

Ecranul de configurare permite setarea numărului de ecrane și de canale audio pentru tema dvs. În mod implicit, se utilizează patru ecrane și un canal audio. Puteți avea până la patru ecrane și două canale audio. *Notă: Modificarea configurației va afecta modificările numai **ulterior**. Capitolele existente vor utiliza configurația precedentă. Dacă aveți dubii, modificați configurația numai la începutul construcției temei.*

De asemenea, permite încărcarea scripturilor (utilizând butonul Load Script (Încărcare scripturi)). Aceasta deschide o fereastră de browser standard.

Rețineți că, la salvarea scriptului final, acesta trebuie amplasat în același folder ca programul de teme din PC-ul principal, așa cum ați proceda la trecerea de la o temă la alta.

Chapters (Capitole)



Engleză	Traducere
Enquiry Builder	Enquiry Builder
Angular App	Aplicația Angular
Configuration	Configuration (Configurare)
Chapters	Chapters (Capitole)
Running order	Running order (Ordine de derulare)
Welcome to Enquiry Builder!	Bun venit la Enquiry Builder!
Click for Help/ Information	Faceți clic pentru ajutor/informații
Details of Chapter	Details of Chapter (Detalii capitol)
Chapter Title	Chapter Title (Titlu capitol)
Screens	Screens (Ecrane)
font	font

left	stânga
right	dreapta
back	înapoi
audio	audio
Choose File	Choose File (Alegere fișier)
No file chosen	Nu s-a ales niciun fișier
List of Chapters	List of Chapters (Listă de capitole)
Table Application	Table Application (Aplicație suprafață de lucru)

Un capitol constă dintr-o listă de fișiere media (un fișier video per ecran și un fișier audio per canal audio). La prima accesare a filei cu capitole, ecranul va fi gol, deoarece nu au fost create capitole încă. Pentru a adăuga un capitol, faceți clic pe butonul „Add Chapter” (Adăugare capitol) din partea de sus.

Ecranul se va împărți în 2 coloane (ca în diagramă). Coloana din stânga afișează capitolul curent în curs de editare, iar coloana din dreapta afișează lista tuturor capitolelor de până acum. Pentru a edita un anumit capitol, faceți clic pe acesta în lista din dreapta (se va colora în verde), iar coloana din stânga va afișa capitolul respectiv, pentru editare.

Puteți atribui un titlu fiecărui capitol făcând clic pe caseta de text cu titlul.

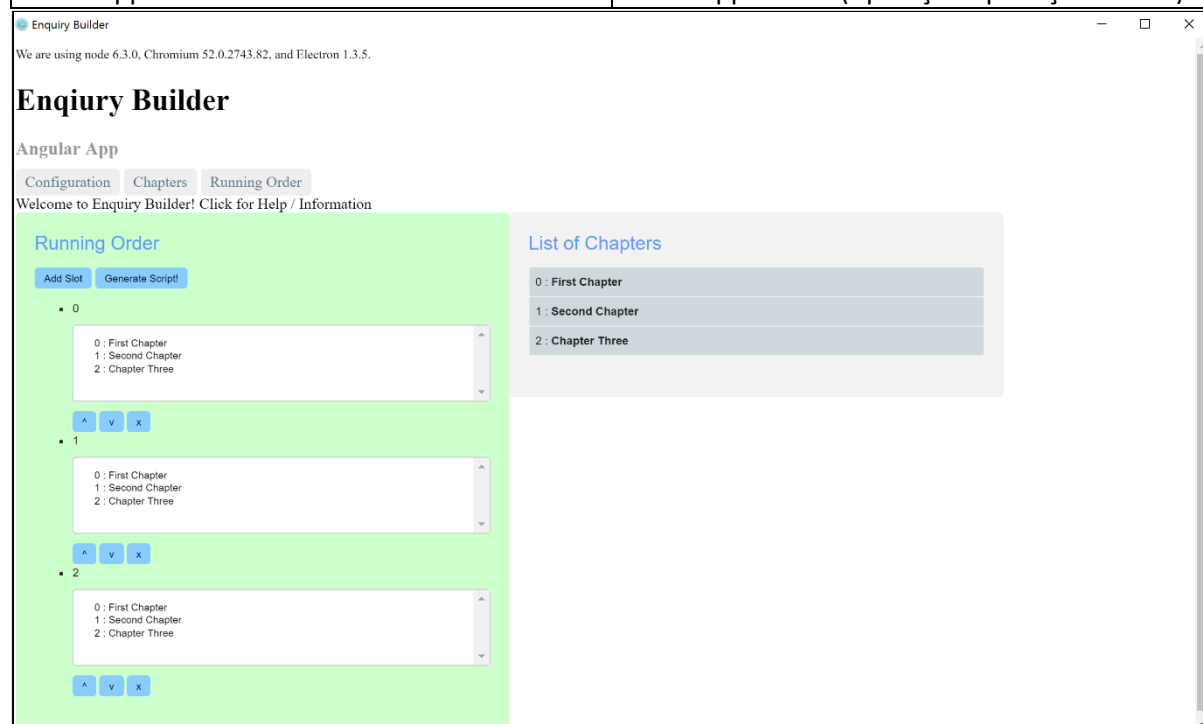
Puteți selecta un fișier video/audio pentru fiecare dintre ieșirile media făcând clic pe butonul „Choose File” (Alegere fișier). Aceasta va deschide un browser de fișier standard și vă va permite să identificați un anumit videoclip sau pistă sonoră.

De asemenea, puteți selecta o aplicație de tip suprafață de lucru pentru utilizarea cu capitolul. Aceasta se va activa pe suprafața de lucru după finalizarea fișierelor media. Aplicațiile disponibile sunt: niciuna (lipsă activitate), achiziție, desen, cronogramă, sortare, pelmanism, diferențe, tetris, triumfiuri și zodiac. Rețineți că fiecare activitate poate avea o singură configurație per temă, ceea ce înseamnă că, dacă o utilizați în mai multe capitole, va avea același conținut. Aplicațiile de tip suprafață de lucru sunt configurate într-o aplicație separată, descrisă ulterior.

Capitolele determină numai conținutul fiecărui capitol, dar ordinea de apariție este determinată de *ordinea de derulare* (descrisă mai jos). Aceasta permite derularea capitolelor de mai multe ori, în ordine aleatoare, sau omiterea acestora.

Running Order (Ordine de derulare)

Engleză	Traducere
Enquiry Builder	Enquiry Builder
Angular App	Aplicația Angular
Configuration	Configuration (Configurare)
Chapters	Chapters (Capitole)
Running order	Running order (Ordine de derulare)
Welcome to Enquiry Builder!	Bun venit la Enquiry Builder!
Click for Help/ Information	Faceți clic pentru ajutor/informații
Details of Chapter	Details of Chapter (Detalii capitol)
Chapter Title	Chapter Title (Titlu capitol)
Screens	Screens (Ecrane)
font	font
left	stânga
right	dreapta
back	înapoi
audio	audio
Choose File	Choose File (Alegere fișier)
No file chosen	Nu s-a ales niciun fișier
List of Chapters	List of Chapters (Listă de capitole)
Table Application	Table Application (Aplicație suprafață de lucru)



Engleză	Traducere
Enquiry Builder	Enquiry Builder
Angular App	Aplicația Angular
Configuration	Configuration (Configurare)
Chapters	Chapters (Capitole)

Running order	Running order (Ordine de derulare)
Welcome to Enquiry Builder!	Bun venit la Enquiry Builder!
Click for Help/ Information	Faceți clic pentru ajutor/informații
Running Order	Running Order (Ordine de derulare)
Add Slot	Add Slot (Adăugare slot)
Generate Script	Generate Script (Generare script)
First Chapter	First Chapter (Primul capitol)
Second Chapter	Second Chapter (Capitolul al doilea)
Chapter Three	Chapter Three (Capitolul al treilea)
List of Chapters	List of Chapters (Listă de capitole)

Similar cu fila Chapters (Capitole), veți începe cu o pagină goală. Un clic pe „Add Slot” (Adăugare slot) va crea un slot în ordinea de derulare. Din nou, coloana din dreapta indică o listă a capitolelor create. De data aceasta, coloana din stânga indică sloturile pe care le editați. Puteți elimina cu ușurință un slot făcând clic pe pictograma „x” de sub fiecare slot sau puteți reordona sloturile făcând clic pe butoanele sus („^”) sau jos („v”).

Pentru fiecare slot, puteți selecta, din lista de capitole, capitolul pe care doriți să-l rulați în slotul respectiv. Pentru majoritatea sloturilor, este suficientă selecția unui singur capitol.

Dacă doriți să aibă loc o votare (respectiv, exercițiul de tip suprafață de lucru care implică deplasarea de jetoane pentru a alege următorul capitol de redat pe ecrane), puteți configura aceasta selectând mai multe capitole pentru un slot. (Pentru a selecta mai multe elemente dintr-o listă, mențineți apăsat butonul „Ctrl” de la tastatură în timp ce faceți clic pe elementele din listă.)

După ce ați selectat mai multe elemente, vor apărea unele opțiuni suplimentare. Numărul de repetări determină numărul de votări pentru acest slot. De exemplu, dacă doriți ca participanții să vizualizeze toate capitolele (dar ei decid pur și simplu *ordinea* acestora), numărul de repetări trebuie să fie egal cu numărul de capitole. Alternativ, dacă doriți ca participanții să aleagă un singur capitol pentru redare, puteți seta Number of Repeats (Număr de repetări) la „1”. A doua nouă opțiune, „Repeat Each Choice Only Once?” (Repețiți fiecare opțiune o singură dată?) determină dacă participanții pot *reveni* la opțiunile precedente. Dacă această casetă este bifată, opțiunile sunt eliminate după ce au fost selectate la votările ulterioare.

Când ordinea de derulare este completă (sau dacă doriți să efectuați o salvare pentru încărcare ulterioară), butonul „Generate Script!” (Generare script) (din partea de sus) va crea un fișier script nou. Se va furniza avertismentul dacă aplicația consideră că lipsesc componente (de ex., un fișier video lipsă), dar puteți salva oricum.

Rețineți că, la salvarea scriptului final, acesta trebuie amplasat în același folder ca programul de teme din PC-ul principal, așa cum ați proceda la trecerea de la o temă la alta.

Note

Aplicația Enquiry Builder este o aplicație ajutătoare pentru crearea unui fișier script, care este un fișier text simplu. Pe măsură ce vă familiarizați cu fișierele, este mai rapid și mai ușor să editați direct fișierul text.

Iată un mic exemplu de fișier text, cu explicarea diferitelor componente (cu [albastru](#)):

```
# List all the video screens you wish to use. In almost all cases you will want all four. This applies to the whole enquiry.
```

```

video-screens front left right back

# List all the audio channels you wish to use. In most cases audio1 will
suffice although you can use audio2 as well if necessary.

audio-channels audio1 audio2

# Replace '9' with the number of distinct chapters in the enquiry. This
MUST match the number of chapters described below.

chapters 9

# The run schedule tells the system which chapters to play in which order.

run-schedule

play-chapter 1

play-chapter 2

play-chapter 3

# Where there is a choice, use the choose-chapter command. 'Repeat' gives
the number of choices that can be made.

# i.e. the number of times the vote screen is launched. 'Unique=true' means
once a chapter has been chosen it cannot be chosen again.

choose-chapter [4,5,6,7,8] repeat=5 unique=true

play-chapter 9

end-run-schedule

# For each chapter, ensure you include 'start-chapter-X' and 'end-chapter-
X' lines.

start-chapter 1

# Each playlist item line specifies the screens/audio channels, type of
media (video/audio/image) and the file location on the main PC.

playlist-item left type=video location="Content\Enq1_1a_A_FINAL.mp4"
playlist-item front type=video location="Content\Enq1_1a_B_FINAL.mp4"
playlist-item right type=video location="Content\Enq1_1a_C_FINAL.mp4"
playlist-item back type=video location="Content\Enq1_1a_D_FINAL.mp4"
playlist-item audio1 type=audio location="Content\Enq1_1a_B_FINAL.mp4"
end-chapter 1

start-chapter 2

playlist-item left type=video location="Content\Enq1_1b_A_FINAL.mp4"
playlist-item front type=video location="Content\Enq1_1b_B_FINAL.mp4"
playlist-item right type=video location="Content\Enq1_1b_C_FINAL.mp4"
playlist-item back type=video location="Content\Enq1_1b_D_FINAL.mp4"
playlist-item audio1 type=audio location="Content\Enq1_1b_B_FINAL.mp4"
run-tabletop timeline
end-chapter 2

```

```

start-chapter 3

playlist-item left front back right type=video
location="Content\TimeTravel_HistoryTimeline.mp4"

playlist-item audio1 type=audio
location="Content\TimeTravel_HistoryTimeline.mp4"

playlist-item audio2 type=audio
location="Content\TimeTravel_HistoryTimeline.mp4"

playlist-item left type=video
location="Content\Enq1_1c_AC_QuaysideBackInTime.mp4"

playlist-item
front type=video location="Content\Enq1_1c_B.mp4"

playlist-item right type=video
location="Content\Enq1_1c_AC_QuaysideBackInTime.mp4"

playlist-item
back type=video location="Content\Enq1_1c_D_QuaysideBackInTime.mp4"

playlist-item audio1 type=audio location="Content\Enq1_1c_B.mp4"

playlist-item audio2 type=audio
location="Content\Enq1_1c_D_QuaysideBackInTime.mp4"

end-chapter 3

```

```

start-chapter 4

playlist-item left type=video location="Content\Enq1_2_A.mp4"

playlist-item front type=video
location="Content\Enq1_2_B_FiremanScott_DaveLacoUPDATED.mp4"

playlist-item right type=video location="Content\Enq1_2_C.mp4"

playlist-item back type=video location="Content\Enq1_2_D.mp4"

playlist-item
audio1 type=audio
location="Content\Enq1_2_B_FiremanScott_DaveLacoUPDATED.mp4"

# Opening multiple tabletop applications
run-tabletop difference timeline tetris

end-chapter 4

```

```

start-chapter 5

playlist-item
left type=video location="Content\Enq1_3_A.mp4"

playlist-item front type=video
location="Content\Enq1_3_B_JohnDobson_DaveLacoUPDATED.mp4"

```

```

playlist-item
right type=video location="Content\Enq1_3_C.mp4"
playlist-item back type=video location="Content\Enq1_3_Dsparks.mp4"
playlist-item audio1 type=audio
location="Content\Enq1_3_B_JohnDobson_DaveLacoUPDATED.mp4"
end-chapter 5

start-chapter 6
playlist-item
left type=video location="Content\Enq1_4_AC.mp4"
playlist-item front type=video
location="Content\Enq1_4_B_WarehouseOwner_VoiceDaveLaco.mp4"
playlist-item right type=video location="Content\Enq1_4_AC.mp4"
playlist-item back type=video location="Content\Enq1_4_D.mp4"
playlist-item audio1 type=audio
location="Content\Enq1_4_B_WarehouseOwner_VoiceDaveLaco.mp4"
playlist-item audio2 type=audio location="Content\Enq1_4_D.mp4"
run-tabletop tetris
end-chapter 6

start-chapter 7
playlist-item left type=video location="Content\Enq1_5_AC.mp4"
playlist-item front type=video location="Content\Enq1_5_B_Resident.mp4"
playlist-item right type=video location="Content\Enq1_5_AC.mp4"
#playlist-item back type=video location="Content\Enq1_5_D.mp4"
playlist-item audio1 type=audio location="Content\Enq1_5_B_Resident.mp4"
run-tabletop buying
end-chapter 7

start-chapter 8
playlist-item left type=video location="Content\Enq1_6_AC.mp4"
playlist-item front type=video
location="Content\Enq1_6_B_Tourist_MariaMartaUPDATED.mp4"
playlist-item right type=video location="Content\Enq1_6_AC.mp4"
playlist-item back type=video location="Content\Enq1_6_D.mp4"
playlist-item audio1 type=audio
location="Content\Enq1_6_B_Tourist_MariaMartaUPDATED.mp4"
playlist-item audio2 type=audio location="Content\Enq1_6_AC.mp4"

```

run-tabletop sorting

end-chapter 8

start-chapter 9

Încercați să evitați mai multe fișier per ecran și capitol. Este mai simplu să divizați în două capitole.

playlist-item left front back right type=video
location="Content\TimeTravel_BackToThePresentDay.mp4"

playlist-item audiol type=audio
location="Content\TimeTravel_BackToThePresentDay.mp4"

playlist-item left type=video
location="Content\Enq1_7_A_withFiremanScottandTourist.mp4"

playlist-item front type=video
location="Content\Enq1_7_B_FireChief_End.mp4"

playlist-item right type=video
location="Content\Enq1_7_C_WarehouseOwnerandResident.mp4"

playlist-item back type=video location="Content\Enq1_7_D_JohnDobson.mp4"

playlist-item audiol type=audio
location="Content\Enq1_7_B_FireChief_End.mp4"

end-chapter 9

Configurare manuală

Mai există alte câteva aplicații care necesită, în prezent, configurare manuală, prin editarea directă a fișierelor text ale acestora.

Dicționar

Aplicația dicționar dispune de un fișier de configurare (content.txt) care conține cuvintele și suporturile media. Formatul este următorul (elementele între "" ghilimele și cu spații intercalate, L1 = limba 1 și L2 = limba 2):

```
"word L1" "word L2" "synonyms" "L1 audio file" "L2 audio file"
```

De exemplu (fiecare element "" este separat printr-un spațiu):

```
"fire" "le feu" "Hot, burning, blazing, crackling, smouldering"  
"..\\..\\..\\..\\ApplicationImages\\dictionary\\Voice 001.m4a"  
"..\\..\\..\\..\\ApplicationImages\\dictionary\\Voice 006.m4a"  
"..\\..\\..\\..\\ApplicationImages\\dictionary\\fire.png"
```

Adăugați o linie pentru fiecare element pe care îl doriți introdus în dicționar.

Aplicația de votare

Aplicația de votare conține o listă cu imagini într-un fișier situat în

"VoteScreen\\VoteScreen\\Resources\\images.txt".

NOTĂ: Aceasta nu este locația „uzuală” a fișierului de configurație, comparativ cu celelalte aplicații!

Formatul este (număr urmat de spațiu urmat de cale):

```
ChapterNumber ImagePath
```

e.g.

```
2 C:\\Users\\Table\\Documents\\ROMtels\\ApplicationImages\\fireman.jpg
```

Cu o linie pentru fiecare element din vot (definit mai sus în Enquiry Builder). Un fișier complet poate avea aspectul următor:

```
2 C:\\Users\\Table\\Documents\\ROMtels\\ApplicationImages\\fireman.jpg
```

```
3 C:\\Users\\Table\\Documents\\ROMtels\\ApplicationImages\\johnDobson.jpg
```

```
4 C:\\Users\\Table\\Documents\\ROMtels\\ApplicationImages\\warehouseOwner.jpg
```

```
5 C:\\Users\\Table\\Documents\\ROMtels\\ApplicationImages\\soldier.jpg
```

```
6 C:\\Users\\Table\\Documents\\ROMtels\\ApplicationImages\\resident.jpg
```

```
7 C:\\Users\\Table\\Documents\\ROMtels\\ApplicationImages\\tourist.jpg
```